

MUSÉE DE L'ARMÉE

HÔTEL NATIONAL DES INVALIDES

Action pédagogique

ANIMATIONS À DESTINATION DES ENFANTS



**PROGRAMME
2008-2009**

**Pour les enfants
de 7 à 12 ans**

**Pour les élèves
de la maternelle au CM2**

Il était une fois...

Le Musée de l'Armée organise différentes activités destinées aux enfants de 7 à 12 ans et aux élèves de maternelle jusqu'au CM2.

Les visites-contes sont animées par une conteuse qui raconte la vie d'un personnage à travers les collections du musée.

Les ateliers prolongent la découverte des collections du musée par une réalisation concrète (création d'un blason, d'un animal fantastique ou d'une affiche).

Les jeux d'enquêtes associent la visite du musée à la résolution d'énigmes au travers d'épreuves qui transforment les enfants en détectives.

Ces activités visent à familiariser les jeunes avec les objets et les œuvres d'art liés à l'histoire de France : peintures, sculptures, uniformes, armes et armures...



© DRHAP

Les visites-contes page

- ◇ Le connétable Anne de Montmorency 3
- ◇ L'invalidé Jacques Valot de la Rosière 4
- ◇ 1914-1918 : Raoul Magrin-Vernerey 5
- ◇ 1939-1945 : le général Monclar 6
- ◇ 1939-1945 : le général Leclerc 7
- ◇ Portraits de résistants 8

Les ateliers

- ◇ Armoiries et emblèmes 9
- ◇ Les animaux fantastiques 9
- ◇ Guerre et Paix en affiches 9

Les jeux d'enquêtes

- ◇ Sur les traces de Méduse 10
- ◇ Sur les traces du dragon 10
- ◇ Du page au chevalier 11
- ◇ Enquêtes au temps de la Renaissance 11
- ◇ Chasse aux trésors :
"Au temps du Roi Soleil" 12
- ◇ Mission impossible :
"Sur les traces de Napoléon" 13

Nos coordonnées

Service d'action pédagogique

Musée de l'Armée
Hôtel national des Invalides
129, rue de Grenelle
75700 Paris SP 07

Tel : 33 (0)1 44 42 51 73
Fax : 33 (0)1 44 42 33 62

Heures d'ouverture du musée

Ouvert tous les jours
de 10h00 à 17h00 du 1^{er} oct. au 31 mars
de 10h00 à 18h00 du 1^{er} avril au 30 sept.

Fermé le 1^{er} lundi de chaque mois et les 1^{er} janv., 1^{er} mai, 1^{er} nov., 25 dec.

Accès

Métro : Varenne, Latour-Maubourg, Invalides
RER C : Invalides.
Bus : 28 - 49 - 63 - 82 - 83 - 87 - 92

Anniversaires

Toutes les animations proposées dans ce dépliant peuvent être choisies dans le cadre d'un anniversaire.

Nous vous envoyons des invitations personnalisées que votre enfant peut adresser à ses amis pour les convier.

Vous pouvez réserver la séance pour votre groupe à partir de 10 enfants minimum.

Pour le goûter, vous pouvez réserver auprès de la cafétéria au 01 44 42 50 71.



Ecole Dautancourt, 2008 © DRHAP



Jeux d'enquêtes

Mission impossible :

Sur les traces de Napoléon



Cette enquête est l'occasion de découvrir différents aspects de l'oeuvre de Napoléon Bonaparte.



© Musée de l'Armée/RMN



© Musée de l'Armée/RMN

Sous la direction d'un maître de jeu, les aventuriers en herbe explorent le site des Invalides où sont évoqués les batailles napoléoniennes mais aussi les institutions et les monuments qu'il a fondés.

Pour les familles et les centres aérés

Pendant la période scolaire

Chaque mercredi et un samedi sur deux, séance l'après-midi
durée 1h30 environ



© DRHAP

Pendant les vacances scolaires

du lundi au vendredi
séances le matin et l'après-midi
plus certains samedis après-midi
durée 1h30 environ

consulter le programme sur notre site www.invalides.org

Règlement sur place

6 euros par enfant
8,5 euros par adulte

Pour réserver,
appelez le service
d'action pédagogique
au 33 (0)1 44 42 51 73
jeunes-ma@invalides.org



Pour les écoles

Pendant la période scolaire

du lundi au vendredi
séances à 10h00 et à 14h00
durée 1h30 environ

Règlement sur place

50 euros par classe

Pour les classes de maternelle :

Les visites-contes «Anne de Montmorency» et «Louis XIV» ainsi que les ateliers «Armoiries» et «Animaux fantastiques».



Ecole Dautancourt, 2008 © DRHAP



Visite-conte Anne de Montmorency

un connétable au temps de François I^{er}



© Musée de l'Armée/RMN

La vie du connétable Anne de Montmorency est racontée dans les salles consacrées aux armures et armes anciennes.

Le chevalier Anne de Montmorency est aux côtés de François I^{er} à la bataille de Marignan en 1515 et il participe au camp du Drap d'or.

Il est proche du roi François I^{er} qui l'élève à la fonction de connétable en 1538.

Il est tué à la bataille de Saint Denis en 1567.



Enfants de l'école Maurice Berteaux, 2008 © DRHAP



Jeux d'enquêtes Chasse aux trésors :

Au temps du Roi Soleil

Cette chasse aux trésors est l'occasion de découvrir l'histoire des pensionnaires de l'Hôtel des Invalides au temps de Louis XIV.

Le hasard des cartes donne à chaque enfant un rôle correspondant aux cinq sens (la vue, l'ouïe, l'odorat, le goût et le toucher) et les dés déterminent le parcours.



Après une série d'énigmes qui mettent en éveil tous les sens, la quête conduit vers la clef du mystère !



© DRHAP



Jeux d'enquêtes du page au chevalier

A travers différentes énigmes, les enfants se transforment en détectives et découvrent les étapes de la formation ainsi que la vie quotidienne du chevalier au XIII^e siècle.



© DRHAP



Jeux d'enquêtes Enquêtes au temps de la Renaissance

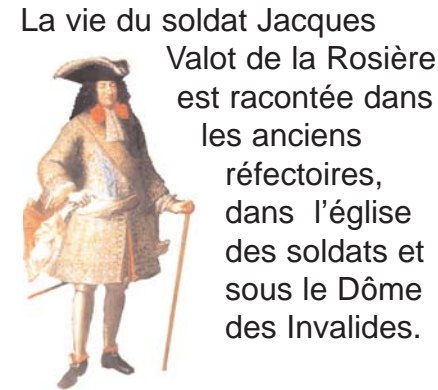


A travers différentes énigmes, les enfants se transforment en détectives et rencontrent différents personnages de la Renaissance avant de démasquer l'un d'entre eux.



Visite-conte Jacques Valot de la Rosière

un pensionnaire des Invalides sous Louis XIV



© Musée de l'Armée/RMN

En 1672, Jacques Valot de la Rosière participe à la Guerre de Hollande, illustrée par les peintures murales des réfectoires de l'Hôtel.

Grièvement blessé au combat, cet invalide de guerre est admis aux Invalides en 1678, à l'âge de 26 ans.



Ecole Berteaux, 2008 © DRHAP

Les enfants découvrent le site des Invalides tel qu'il était à l'époque de Louis XIV avec ses réfectoires, ses chambres, ses ateliers...



© Musée de l'Armée/RMN

Visite-conte **Raoul Magrin-Vernerey** un Poilu de la Grande Guerre

La vie de l'officier Raoul Magrin-Vernerey est racontée dans les espaces consacrés à la Première Guerre mondiale.

Ce jeune saint-cyrien a 22 ans quand la guerre éclate et il participe en 1914 à la bataille de la Marne. Il partage ensuite la vie des Poilus dans les tranchées et combat notamment à Verdun en 1916.



Taxi de la Marne
© Musée de l'Armée/RMN



5 Enfants de l'école Sainte Geneviève, 2008 © DRHAP

Episode 1

Il termine la guerre avec le grade de capitaine, la Légion d'honneur, 11 citations et 7 blessures.



Jeux d'enquêtes **Sur les traces de Méduse**

Cette visite propose de découvrir l'histoire de la fameuse Gorgone. Nous suivons sa trace sur le site des Invalides de l'Antiquité jusqu'à l'époque moderne.



Jeux d'enquêtes **Sur les traces du dragon**

Le dragon existe dans de nombreuses civilisations. Nous suivons sa trace à travers les collections du Musée de l'Armée, de France jusqu'en Chine, histoire de dévoiler un peu de son mystère.





Atelier
Armoiries et emblèmes

Cet atelier se déroule en deux temps :

Dans un premier temps, les enfants découvrent des blasons et des emblèmes présentés dans les collections des salles Armures et Armes anciennes.

Dans un deuxième temps, les enfants réalisent leur blason personnel en choisissant leurs couleurs et leurs emblèmes.



anniversaire d'Alexandre



Atelier
Les animaux fantastiques



Cet atelier se déroule en deux temps :

Dans un premier temps, les enfants découvrent les animaux représentés sur des objets des collections Armures et Armes anciennes.

Dans un deuxième temps, les enfants réalisent un animal fantastique.

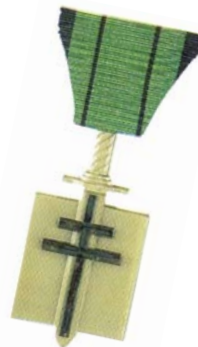
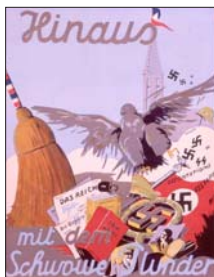


Atelier
Guerre et Paix en affiches

Cet atelier se déroule en deux temps :

Dans un premier temps, les enfants apprennent à décoder des affiches dans les salles consacrées à la Seconde Guerre mondiale.

Dans un deuxième temps, les enfants réalisent une affiche ayant pour thèmes la paix et la liberté.



Soldat français ayant participé à la Campagne de Norvège
© Musée de l'Armée/RMN

Il repose désormais dans le caveau des gouverneurs des Invalides.

Episode 2

Visite-conte
R. Magrin-Vernerey
dit Monclar
un Français Libre

L'histoire de Raoul Magrin-Vernerey se poursuit dans les espaces consacrés à la Deuxième Guerre mondiale et au Musée de l'Ordre de la Libération.

Dès 1940, après la campagne de Norvège, Raoul Magrin-Vernerey rejoint le général de Gaulle à Londres. Il choisit comme pseudonyme "Monclar" et se bat en Afrique.



Enfants de l'école Sainte Geneviève, 2008 © DRHAP

20 enfants max

9



Visite-conte
P. de Hauteclocque
dit Leclerc
un Français Libre

La vie de Philippe de Hauteclocque est racontée dans les espaces consacrés à la Deuxième Guerre mondiale.

Dès 1940, après la campagne de France, il rejoint le général de Gaulle et choisit comme pseudonyme "Leclerc". Il combat en Afrique et participe activement à la libération de la France : il entre le premier dans Paris puis dans Strasbourg à la tête de la célèbre 2^e DB.

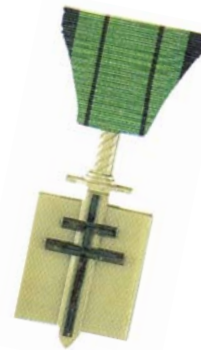


Tenue du général Leclerc
© Musée de l'Armée/RMN

Il représente la France à la capitulation du Japon et meurt accidentellement en 1947.



Enfants de l'école Sainte Geneviève, 2008 © DRHAP



Visite-conte
Portraits de
résistants

Cette visite-conte utilise les collections du Musée de l'Armée ou du Musée de l'Ordre de la Libération et se termine sous le Dôme des Invalides.

Les enfants revivent par exemple les combats héroïques des soldats du général Koenig à Bir Hakeim, ils découvrent la vie de Jean Moulin, "roi supplicié des ombres" (Malraux),



© Musée de l'Ordre de la Libération



Enfants de l'école Sainte Geneviève, 2008 © DRHAP

ils suivent le destin tragique de Bertie Albrecht, et ils admirent le courage d'Honoré d'Estienne d'Orves face à ses juges...